

## Masada

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

2 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 0 Schafe

2 Felder: 1 Schaf

3 Felder: 2 Schafe

## Qumran

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

2 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 1 Schafe

3 Felder: 2 Schafe

## En Gedi

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

3 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

## Brunnen I

**Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

**Miete:**

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

## Brunnen II

**Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

**Miete:**

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

## Brunnen III

**Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

**Miete:**

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

## Brunnen IV

**Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

**Miete:**

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

## Silo

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

2 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

## Sichem

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

3 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

## Bethel

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

## Philistää: Asdod

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

3 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

## Philistää: Ekron

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

3 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

## Philistää: Gaza

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

## Nain

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

5 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

## Kana

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

4 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

## Nazareth

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

6 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 5 Schafe

## Tekoa

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

6 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

## Beerscheba

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

7 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 5 Schafe

## Hebron

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

7 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 4 Schafe

3 Felder: 5 Schafe

## Golan: Basan

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

7 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 4 Schafe

## Golan: Gadara

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

7 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 4 Schafe

## Jordan

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

8 Schafe

### **Miete:**

1 Fluß: 3 Schafe

2 Flüsse: 6 Schafe

## Jabbok

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

7 Schafe

### **Miete:**

1 Fluß: 4 Schafe

2 Flüsse: 5 Schafe

## **Chorazin**

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

8 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 4 Schafe

2 Felder: 5 Schafe

3 Felder: 6 Schafe

## **Magdala**

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

8 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 4 Schafe

2 Felder: 5 Schafe

3 Felder: 7 Schafe

## **Kapernaum**

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

9 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 5 Schafe

2 Felder: 6 Schafe

3 Felder: 7 Schafe

## Betanien

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

9 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 6 Schafe

2 Felder: 7 Schafe

3 Felder: 8 Schafe

## Bethlehem

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

10 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 7 Schafe

2 Felder: 8 Schafe

3 Felder: 9 Schafe

## Jerusalem

### **Kaufpreis der Weiderechte:**

10 Schafe

### **Miete:**

1 Feld: 8 Schafe

2 Felder: 9 Schafe

3 Felder: 11 Schafe

# Zum Spiel

- Regeln sind an Monopoly angelehnt
  - Es wird mit zwei Würfeln gewürfelt, gleiche Augenzahl wird verdoppelt (6+6=24 u.s.w.)
  - Beim Kauf eines Grundstücks gehen die Schafe in die Kasse
  - Wer über den Viehmarkt kommt kassiert 6 Schafe aus der Kasse, wer durch Würfeln direkt auf Viehmarkt landet, kassiert doppelt ab!
  - Wer eine Frage auf dem Fragefeld richtig beantwortet, erhält 3 Schafe!
  - Strafzahlungen (falsch beantwortete Frage (2 Schafe) oder entsprechend der Ereigniskarte oder Unterhaltszahlungen für den Knast (2 Schafe)) werden in die Mitte des Spielfelds gelegt.  
Wer auf Sabbat kommt, räumt ab!
  - Wer auf ein verkaufte Feld kommt, zahlt Miete an den Eigentümer, entsprechend seinen Besitzungen. Schläft der, hat er Pech!
  - Wer ins Gefängnis eingewiesen wird oder direkt im Gefängnis landet, setzt eine Runde aus und kann auch keine Miete von seinen Besitzungen kassieren – das wäre ja noch schöner!
  - Die Fragen der Fragekarten beziehen sich in der Regel auf die derzeit erzählte biblische Reihe!
  - Gestartet wird mit einer Herdengröße von 1x10 Schafen, 3x5 Schafen, 5x2 Schafen und 5x1 Schaf = 40 Schafen.
- Die Karten über dieser Spielanleitung sind in doppelter Ausfertigung zu kopieren! Die darunter, in einfacher Ausfertigung!

Ein Teil behält der Spielleiter zurück, der andere Teil wird zum Aufbau des Spielplans benötigt! Ein Kartensortiment in der unten angegebenen Reihenfolge auf einen großen Karton kleben.

Originalgröße ergibt ein großes „begehbares“ Spiel von 1m x 1m!

Kleiner durch Ausdruck: 2 Seiten auf eine A4-Seite!

Reihenfolge der Karten:

Start beim „Viehmarkt“ (Ecke).

Masada – Qumran – Fragenkarte – En Gedi – Brunnen – Silo – Überfall –  
Sichem – Bethel – Ab ins Gefängnis (Ecke)

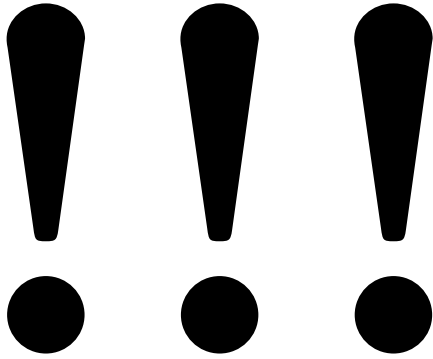
Asdod – Ekron – Gaza – Fragenkarte – Brunnen – Nain – Kana – Ereigniskarte  
– Nazareth – Sabbat (Ecke)

Tekoa – Beerscheba – Hebron – Basan – Brunnen – Jordan – Ereigniskarte  
– Jabbok – Gefängnis (Ecke)

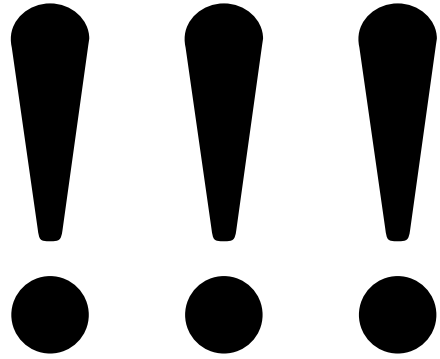
Chorazin – Magdala – Kapernaum – Fragenkarte – Brunnen – Betanien –  
Bethlehem – Ereigniskarte – Jerusalem – Viehmarkt (Ecke)

- Ab Seite 17 – wo möglich – doppelseitig drucken
- Fragen auf Fragekärtchen selber schreiben!!!

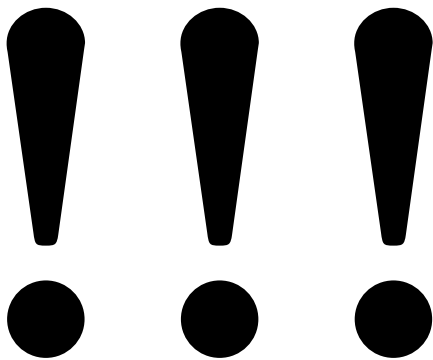
Ereigniskarte



Ereigniskarte



Ereigniskarte



Fragenkarte



**Überfall!**

Junge, rück mal

**5 Schafe**

rüber, sonst...

**Fragenkarte**



**Fragenkarte**



## **Viehmarkt**

**Wer hier vorbei kommt,**

**der macht Gewinn!!!**

**Und zwar ganze 6 Schafe!**

## **Ab in den Knast!!!**

**Du elender Viehdieb,**

**ab in den Knast mit dir!**

# Sabbat

**Gottes Gabe an den Menschen!!!**

**Ruh' dich erst mal aus!**

# Knast

**Willkommen im Knast**

**Du elender Viehdieb!!!**

**Hier setzt du erst einmal aus!**

**!!! Ereigniskarten !!!**

Hier liegen verdeckt alle

**Ereigniskarten!**

**??? Fragenkarten ???**

Hier liegen verdeckt

**alle Fragenkarten!**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

**Fragenkarte**

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

## Ereigniskarte

Du gehst zum Viehmarkt und bekommst 5 weitere Schafe!

## Ereigniskarte

Du opferst im Tempel 2 Schafe!

## Ereigniskarte

Du bekommst Besuch.  
Dein Gast bringt Dir als kleines  
Gastgeschenk 2 Schafe!

## Ereigniskarte

Du erbst!  
8 Schafe!

## Ereigniskarte

Du hast deinen Hammel  
ausgeliehen. Zum Dank erhältst  
Du ein Lamm der neuen Zucht!

## Ereigniskarte

Zu Deinem Hochzeitsfest  
schenkt Dir jeder Mitspieler ein  
Schaf!

## Ereigniskarte

Nomaden ziehen durch Deine  
Weidegebiete. Du bekommst 2  
Schafe!

## Ereigniskarte

Du verkaufst einen Hammel und  
erhältst dafür 2 Lämmer!

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

## Ereigniskarte

Entweder 2 Schafe zahlen!  
Oder eine Fragekarte ziehen!

## Ereigniskarte

Beim Würfelspiel  
hast Du 3 Schafe gewonnen!  
Gratulation!

## Ereigniskarte

Beim Weidewechsel mußt Du  
über die Weiden Deines  
Nachbarn. Zahle ihm 3 Schafe!

## Ereigniskarte

Dein König fordert Tribut!  
Zahle ihm für jede dritte  
Weidefläche ein Schaf!

## Ereigniskarte

Gehe zum Viehmarkt  
und kaufe 5 weitere Schafe!

## Ereigniskarte

Dein König fordert Tribut!  
Trete ihm jedes zehnte Schaf ab!

## Ereigniskarte

Zurück zum Toten Meer!

## Ereigniskarte

Du opferst Deinem Gott aus  
Dankbarkeit 5 Schafe!

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

## Ereigniskarte

Gott segnet dich!  
Er führt dich am Viehmarkt  
vorbei!

## Ereigniskarte

Du gehst zum Passa hinauf  
nach Jerusalem!

## Ereigniskarte

Du erfüllst Gott ein Gelübde!  
Gib ihm dafür 2 Deiner Schafe!

## Ereigniskarte

Dein Freund feiert seine  
Hochzeit! Du schenkst ihm  
2 Schafe!

## Ereigniskarte

Dein Freund feiert seine  
Hochzeit in Hebron. Du darfst  
beim Fest natürlich nicht fehlen!

## Ereigniskarte

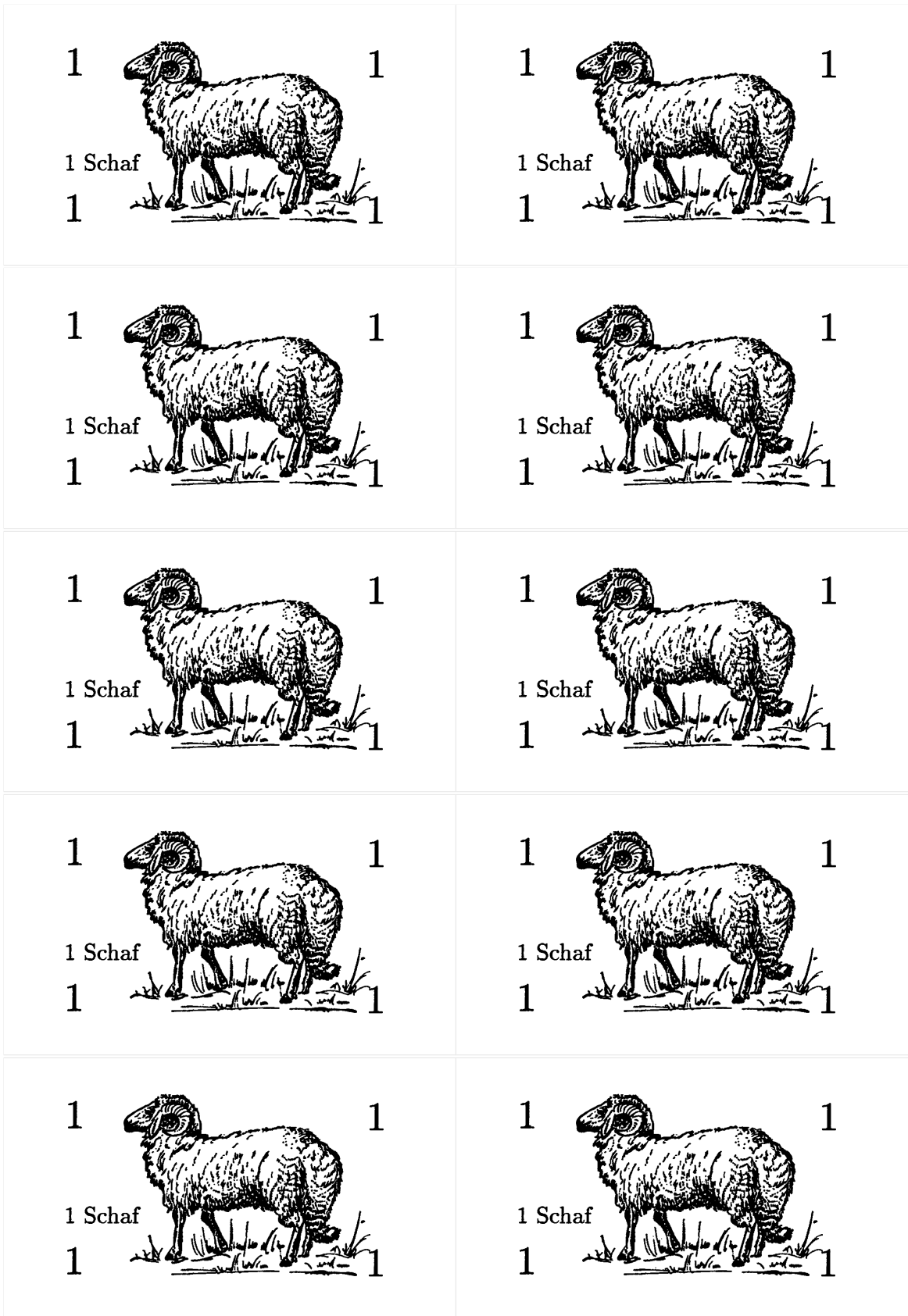
Du hast beim Kamelrennen 3  
Schafe gewonnen!

## Ereigniskarte

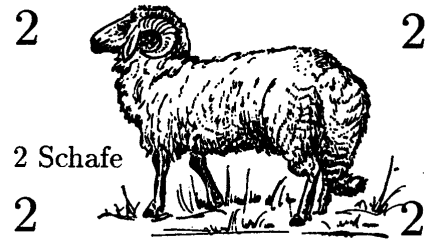
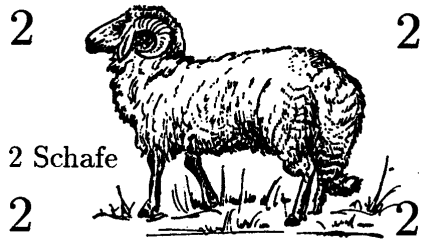
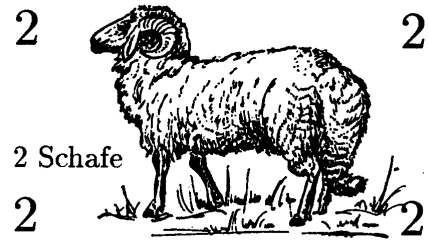
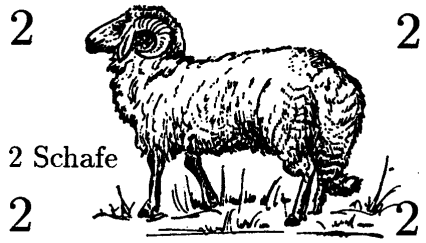
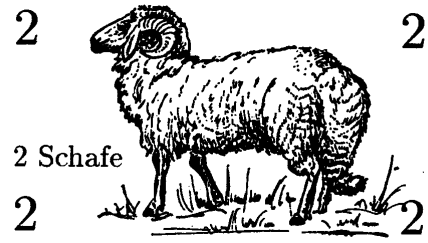
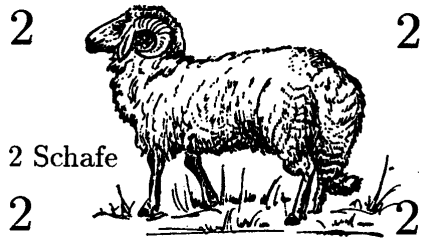
Du versuchst einen eigenen  
Brunnen zu graben. Das kostet  
viel Zeit. Einmal aussetzen!

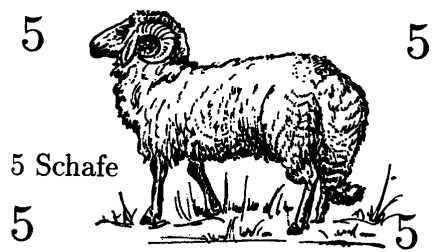
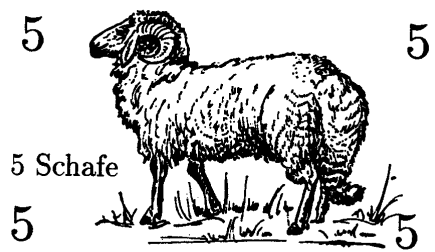
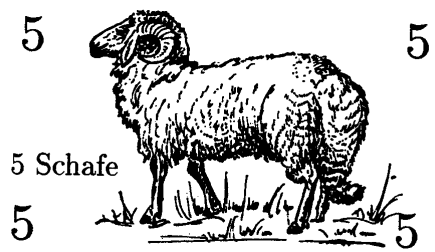
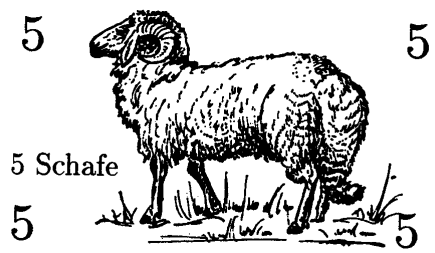
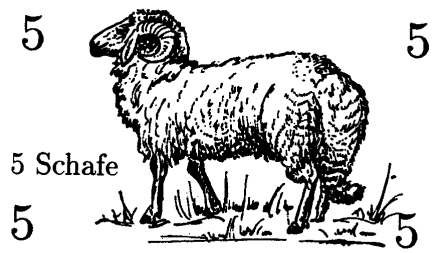
## Ereigniskarte

Geh drei Felder zurück!



Geldscheine bitte auf unterschiedlich farbiges Papier in mindestens 4-facher Ausfertigung drucken.





10

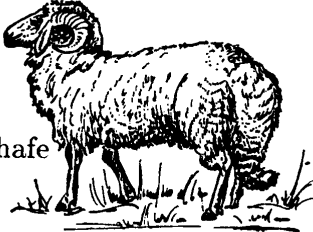


10

10 Schafe

10

10



10

10 Schafe

10

10

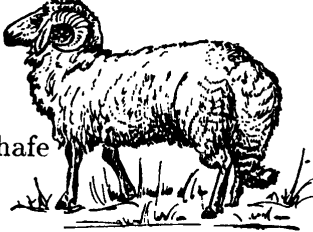


10

10 Schafe

10

10

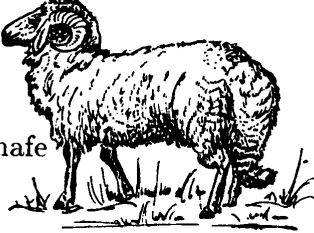


10

10 Schafe

10

10




10

10 Schafe

10

10

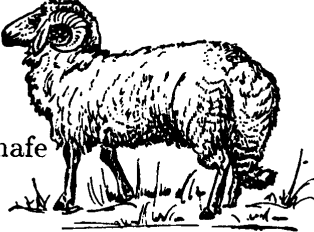


10

10 Schafe

10

10

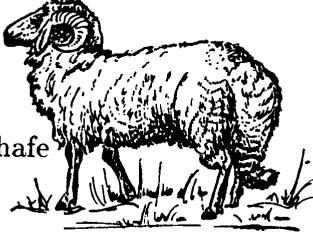


10

10 Schafe

10

10

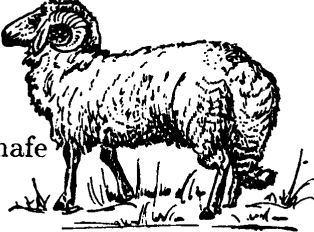


10

10 Schafe

10

10

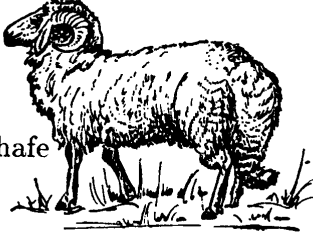


10

10 Schafe

10

10



10

10 Schafe

10